



**МОСКОВСКАЯ  
ГОРОДСКАЯ  
СПОРТИВНАЯ  
ФЕДЕРАЦИЯ  
ПЭЙНТБОЛА**

РОО «Московская Городская Спортивная федерация пэйнтбола»  
Адрес: Москва, ул. Брусилова, 35 к.1, 51.  
Тел.: +7 901 550-17-17  
+7 968 614-03-04  
URL: [www.mfpaintball.ru](http://www.mfpaintball.ru)  
e-mail: [rfpaintball@mail.ru](mailto:rfpaintball@mail.ru)

«Утверждаю»

Президент Российской  
Федерации пэйнтбола

Ю.Д. Капитонов



20 декабря 2021 г.

«Утверждаю»

Президент Московской Городской  
спортивной Федерации пэйнтбола

А.А. Игнатов



20 декабря 2021 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ВСЕРОССИЙСКИХ СОРЕВНОВАНИЙ

По прикладной игре в пэйнтбол  
«КУБОК RXL CLASSIC 2022»,  
09 апреля – 10 октября 2022 года.

г. Москва, ул. Заречье, вл.3, УСЦ ДОСААФ ЮВАО г. Москвы.  
Мос. Обл. г. Балашиха, мкрн. Северный 56Б.

Спортивный центр по военно-прикладным видам спорта ФАУ МО РФ "ЦСКА"

Код вида спорта №0760002211Я

### I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Межрегиональные и всероссийские спортивные соревнования (далее – спортивные соревнования) включены в настоящее Положение на основании предложений Общероссийской общественной организации «Российская федерация пэйнтбола» (далее – РФП), наделенной правами и обязанностями общероссийской спортивной федерации по виду спорта «пэйнтбол» приказом Министерства спорта Российской Федерации от 03 ноября 2021 года №861 и в соответствии с решением Президиума РФП от 07 ноября 2021 года №1/07/11.

Спортивные соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «пэйнтбол», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 23 марта 2020 г. № 240.

Обработка персональных данных участников спортивных соревнований осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных». Согласие на обработку персональных данных представляется в комиссию по допуску участников.

2. Спортивные соревнования проводятся с целью развития пэйнтбола в Российской Федерации. Задачами проведения спортивных соревнований являются:

- выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные сборные команды Российской Федерации;
- отбор спортсменов в спортивные сборные команды Российской Федерации для подготовки к международным спортивным соревнованиям и участия в них от имени Российской Федерации;
- подготовка спортивного резерва.

3. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящее положение о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях.

Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4. Настоящее Положение является основанием для командирования спортсменов, тренеров, спортивных судей и иных специалистов в области физической культуры и спорта на спортивные соревнования органами исполнительной власти субъектов Российской Федерации в области физической культуры и спорта.

[RXLPAINTBALL@GMAIL.COM](mailto:RXLPAINTBALL@GMAIL.COM)

[WWW.RXLPAINTBALL.RU](http://WWW.RXLPAINTBALL.RU)



МОСКОВСКАЯ  
ГОРОДСКАЯ  
СПОРТИВНАЯ  
ФЕДЕРАЦИЯ  
ПЭЙНТБОЛА

РОО «Московская Городская Спортивная федерация пэйнтбола»  
Адрес: Москва, ул. Брусилова, 35 к.1, 51.  
Тел.: +7 901 550-17-17  
+7 968 614-03-04  
URL: [www.mfpaintball.ru](http://www.mfpaintball.ru)  
e-mail: [rfpaintball@mail.ru](mailto:rfpaintball@mail.ru)

## **ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

Российская Федерация Пэйнтбола  
Департамент спорта г. Москвы  
Московская Городская Спортивная Федерация Пэйнтбола [www.mfpaintball.ru](http://www.mfpaintball.ru)  
Российская Пэйнтбольная Лига (RXL) [www.rxlpaintball.ru](http://www.rxlpaintball.ru)

## **РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ**

**Код вида спорта № 0760002211Я**

**Серия соревнований по прикладной игре в пэйнтбол  
Российской Классической Пэйнтбольной Лиги 2022 г.  
(RXL CLASSIC – Russian Classic Paintball League 2022)**

Спортивная дисциплина (игра 5 чел. x 5 чел.)

[www.rxlpaintball.ru](http://www.rxlpaintball.ru)

### **1. RXL Russian Classic Paintball League:**

Лимит команд и форматы игр устанавливается организаторами при формировании анонса перед каждым этапом серии RXL CLASSIC.

Турниры RXL CLASSIC проводятся с использованием электронной системы ведения турнира PB RESULTS. Кнопки, табло и дублирующие мониторы, звуковые сигналы оповещения, электронный подсчет очков результатов матча, онлайн результаты.

### **2. Даты и места проведения:**

1 этап RXL CLASSIC – 10 апреля 2022. г. Москва, ул. Заречье, вл.3, УСЦ ДОСААФ ЮВАО

2 этап RXL CLASSIC – 08 мая 2022 г. Москва, ул. Заречье, вл.3, УСЦ ДОСААФ ЮВАО

3 этап RXL CLASSIC – 05 июня 2022. Мос. Обл. г. Балашиха, мкрн. Северный 56Б.

4 этап RXL CLASSIC – 03 июля 2022. Мос. Обл. г. Балашиха, мкрн. Северный 56Б.

5 этап RXL CLASSIC – 07 августа 2022 г. Москва, ул. Заречье, вл.3, УСЦ ДОСААФ ЮВАО

6 этап RXL CLASSIC – 4 сентября 2022 г. Москва, ул. Заречье, вл.3, УСЦ ДОСААФ ЮВАО

Финал RXL CLASSIC – 09 октября 2022 г. Москва, ул. Заречье, вл.3, УСЦ ДОСААФ ЮВАО

Сертифицированные поля, отвечающие стандартам игры в пэйнтбол.

3.2. Натуральное покрытие. Искусственные и натуральные укрытия.

3.3. Размеры площадок для игр RXL CLASSIC: 50x60 м

### **4. Стоимость участия:**

**Заявительный взнос с команды - 6000 руб.**

**ID карта игрока – 600 руб. (страхование игрока) – весь сезон.**

**Изготовление утерянной карты – 400 руб.**

### **Краска на турнире:**

От 1950 - 2550 руб. /кор.

Разрешено использование только краски организаторов соревнований.

**Краска без ограничения.**

### **5. Формат игр Russian Classic Paintball League:**

**5.1. RXL CLASSIC Захват Флага – 5x5 / 5 минут игрового времени.**

**5.2. Цель игры** захватить флаг на базе соперника и занести его на домашнюю базу.

5.3. Захватывать, переносить и обмениваться флагом могут только непораженные спортсмены.

Успешным водружением флага считается занос флага непораженным игроком на свою базу. С начала старта игры флаг находится на базе оппонента для каждой из команд.

5.4. Любой непораженный игрок может захватить флаг на базе оппонента (флаг в пути). В случае поражения игрока с флагом этот игрок оставляет флаг на месте, где он был поражен и покидает игровое поле. Судья возвращает флаг на базу. Процедура захвата флага может быть выполнена повторно, любым непораженным игроком команды. Флаг запрещено прятать. Захват флага могут совершить обе команды.

[RXLPAINTBALL@GMAIL.COM](mailto:RXLPAINTBALL@GMAIL.COM)

[WWW.RXLPAINTBALL.RU](http://WWW.RXLPAINTBALL.RU)



Окончанием игры является занос флага одной из команды на свою домашнюю базу или по окончании игрового времени.

5.5. Команда может набрать очки различными способами.

Максимальное количество очков, которое команда можно получить за игру – 100.

- 50 очков за первый успешный занос флага.
- 20 очков за успешный захват флага.
- 4 очка за каждого пораженного игрока команды-противника.
- 2 очка за каждого сохраненного своего игрока на момент окончания игры.

### 5.6. RXL CLASSIC Доминация – 5x5 / 1 или 2 раунда по 5 минут игрового времени.

5.7. Цель игры нажатие кнопки на домашней базе соперника или удержание своей центральной базы (кнопки) в центре поля.

Формат Доминация состоит из 1 или 2 игровых раундов.

Смена домашних баз осуществляется после каждого раунда.

5.8. Успешным захватом базы (нажатие кнопки) считается нажатие кнопки непораженным игроком.

С начала старта игры кнопка находится на поле в центре или на вышке, или в здании, иное, на усмотрении главного судьи соревнований, в зависимости от конфигурации площадки и укрытий.

Кнопка базы соперника находится на стартовой, домашней базе.

5.9. Максимальное количество очков, которое команда можно получить за матч из 2-ух раундов – 600 очков.

Команда в каждом раунде может набирать очки разными способами:

- Удержание своей центральной базы (кнопки) в центре поле в течении 100 секунд – 100 очков.  
1 сек = 1 очко.  
Другая команда может также нажать свою кнопку на центральной базе, при этом присуждение очков 1 команде останавливается и начинается набор очков 2 команде.
- Захват базы противника (нажатие кнопки) – 200 очков.  
При нажатии кнопки на домашней базе соперника, время игры останавливается.

5.10. Выигрывает та команда, у которой будет большее количество очков по окончании времени матча из 2 раундов.

### Маркер

Игрок может использовать механический или электронный маркер. Скорострельность электронного маркера должна быть ограничена 10.5 шаров в секунду (bps).

Режим стрельбы полуавтоматический или NXL рампинг.

Допускаются электронные фидеры, длинные стволы, разгрузки, средства защиты кроме щитов.

Использование игроками гранат, гранатометов, дымов запрещено.

### 6. Правила:

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «пэйнтбол» 2020 года, утвержденными Министерством спорта РФ.

6.1. Дополнения к правилам для RXL CLASSIC. Открытые штрафы.

В случае, если недостаточно непораженных игроков для наложения штрафа:

Игра останавливается и победа присуждается команде-противнику.

В команде противника не нужны сохраненные игроки для присуждения победы.

Только Для формата «Захват флага»:

Команда противника получит 90 очков, плюс по 2 очка за каждого сохраненного игрока.

Команда, получившая штраф, получит очки за пораженных игроков противника и захват флага.

### 7. Цели и задачи:

7.1. Соревнования проводятся с целью развития пэйнтбола в Российской Федерации.

7.2. Задачами проведения соревнований являются:

- развитие пэйнтбола и привлечение новых игроков
- выявление сильнейших игроков
- повышение уровня услуг в сфере проведения мероприятий по пэйнтболу



- повышение квалификации судейского и технического персонала
- популяризация пэйнтбола в Российской Федерации
- популяризация российского пэйнтбола за рубежом

#### 8. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию:

Главный судья соревнований RXL – Цветаев Д.

Старшие судьи - Смольянинов Я. / Бычков А. / Филенко Г. / Тимохин С. / Голубев В.

Судейская бригада – RXL/ NXL 2022 года.

Координатор соревнований – Осипов С.

#### 9. Требования к участникам соревнований и условия их допуска:

9.1. К участию в отборочных (групповых) этапах всероссийских соревнований «RXL» допускаются команды субъектов Российской Федерации, а также иностранные команды на заявительной основе.

9.2. Команды могут принять участие в любом этапе соревнований на заявительной основе.

9.3. Для обеспечения безопасности, игроки команд обязаны использовать на поле фиксирующие ремешки для пейнтбольных масок.

9.4. Игроки:

Все игроки должны оформить «ID карту участника», включающую страховку на весь сезон от «Капитал LIFE Страхование жизни». Цена «ID карты участника» устанавливается организаторами на сезон 2022 г. – 600 рублей.

Утерянная «ID карта участника» восстанавливается за отдельную плату –400 рублей.

«ID карту участника» выдается игроку перед его первым выступлением в сезоне на регистрации турнира.

Для изготовления ID карты необходимо не позднее, чем за неделю до выступления, зарегистрировать команду

Игрок обязан иметь при себе действующую «ID карту участника» на протяжении всего соревнования, в том числе во время матча.

ID карта действует на всех этапах RXL 2022 г., а также на ВСЕРОССИЙСКИХ СОРЕВНОВАНИЯХ: Молодежные соревнования «КУБОК ЗОЛОТОЙ ШАР» 2022 г.

«Чемпионат России» 2022 г.

«Чемпионат Москвы» 2022г.

«КУБОК РОССИИ 2022»

9.5. К участию в соревнованиях этапов RXL допускаются спортсмены, достигшие 12-ти лет и старше, не имеющие медицинских противопоказаний. Игроки, не достигшие 18-ти лет, допускаются к участию в соревнованиях RXL с письменного разрешения одного из родителей или представителя игрока.

9.6. К участию в соревнованиях RXL CLASSIC допускаются граждане Российской Федерации и иностранные граждане.

9.7. Участие в соревновании может принять только игрок, внесенный в заявку/ростер команды и фактически, прошедший регистрацию на турнире/этапе соревнований RXL.

#### 10. Заявки на участие:

10.1. Предварительные заявки от команд формируются на сайте регистрации команд

[www.rxlpaintball.ru](http://www.rxlpaintball.ru) .

10.2. Заявки и внесение игрока в ростер допускаются в день соревнований на регистрации, но не менее чем за 1 час до начала соревнований.

10.3. Все команды обязаны предоставить полные списки игроков при регистрации. Состав игроков не может меняться после начала соревнования, кроме как в случае экстренных ситуаций (болезнь, травма). Возможно внесение изменений в состав участников за 30 (тридцать) минут до начала отборочного или финального раунда (замена может быть проведена из числа игроков команды, заявленных на сезон, не принимающих участия в конкретном турнире в этом дивизионе, при условии согласования с организаторами RXL, главным судьей соревнований).

#### 11. Составы команд:



11.1. Команды могут иметь в своем составе до 15-ти игроков на протяжении сезона и не более 10-и игроков в заявке на одном турнире (этапе), включая играющего тренера и максимум 2 человек в пит зоне и 1 тренер, если он не играющий.

11.2. В каждой команде должно быть установленное количество игроков со следующими дивизионными принадлежностями:

- в составе команды, выступающей в RXL CLASSIC не более двух игроков на поле во время игры, имеющих дивизионную принадлежность «Дивизион 1 (ПРО) RXL» или МС и КМС.

## 12. Переходы игроков:

12.1. Выступление игрока за две команды на одном этапе повлечет дисквалификацию этого игрока с текущего соревнования. Результаты матчей текущего этапа будут обнулены для команд, за которые выступал дисквалифицированный игрок, а также к данным командам могут быть применены иные штрафные санкции. Штрафные санкции распространяются на всех игроков и участников, внесенных в заявку команд.

## 13. Дивизионная принадлежность (Ранг игрока):

13.1. Соответствие дивизионной принадлежности:

Дивизион 1 = Дивизион 1 РФП, PRO, SEMI PRO и Division 1 NXL

## 14. Посев и расписание соревнований:

14.1. Посев команд осуществляется перед началом соревнований при составлении расписания.

14.2. На первом этапе соревнований серии команды сеются по группам по схеме змейкой в алфавитном порядке на основании написания названия команды. Название команды регистрируется представителем команды вместе с заявкой на турнир и не может быть изменено в течение серии соревнования.

Правила посева по алфавиту:

1. Название команд на английском языке.
2. Название команды на русском языке.
3. Название команд, начинающиеся с цифр.

Название команды в расписании, трансляции и иных рекламно-информационных материалах может быть написано латиницей по усмотрению команды.

14.3. Пример схемы посева змейкой на первом этапе:

А Б В

С В А

1 2 3

14.4. На втором и последующих этапах соревнования посев команд производится согласно рейтингу команд по предыдущим этапам. Команды, не имеющие рейтинга по предыдущим этапам соревнований, сеются после команд, имеющих рейтинг в алфавитном порядке на основании написания названия команды по аналогии с п. 14.2.

14.5. Количество игр в отборочном раунде соревнований устанавливается проводящей организацией.

14.6. 1/8 финала проводится в случае, если количества команд-участниц в дивизионе превышает 24.

1/4 финала проводится в случае, если количество команд-участниц в дивизионе превышает 12.

14.7. Два состава одной команды не могут встречаться между собой в играх отборочного раунда.

Названия составов одной команды должны содержать в себе полное название основной команды.

Например: «Альфа», «Альфа лайт».

## 15. Общие условия подведения итогов соревнования:

15.1. Победитель серии RXL CLASSIC будет определяться по сумме набранных на каждом этапе очков рейтинга.

## 16. Награждение победителей и призеров серии RXL:

Команде-победительнице этапа RXL CLASSIC присваивается звание победитель этапа серии RXL CLASSIC. Победителям и призерам соревнований вручаются кубки, медали, памятные призы и подарки от спонсоров, партнеров серии.

На каждом этапе устанавливаются личные номинации «Лучший игрок», другие номинации.





## 17. Нарушения и штрафы:

17.1. В случае нарушения игроком или командой любого из пунктов регламента может быть применено административное, дисциплинарное или финансовое взыскание на усмотрение организаторов RXL согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП.

17.2. Любые нарушения связанные с использованием запрещенного оборудования, в том числе сторонних пэйнтбольных шаров, не прошедших согласование с организаторами, средств связи и т.д. повлечет финансовое взыскание на усмотрение организаторов RXL, согласно правилам и положениям РФП.

17.3. Фальсификация документов и подтасовка ростеров команд – дисквалификация команды с обнулением результатов турнира без возврата заявительного взноса, дисквалификация игрока или участника, чьи данные и документы были фальсифицированы, на срок от 1 месяца и более по решению организаторов RXL.

17.4. В случае умышленного выхода на поле игрока, не прошедшего регистрацию у организаторов RXL перед началом его первой игры на данном турнире, по решению организаторов, игрок может быть дисквалифицирован до конца турнира, а очки, набранные командой в этом турнире, будут обнулены.

17.5. В случае неуплаты командой или игроком любого штрафа, наложенного на них организаторами, команда и ее игроки не будут допущены к участию в других официальных соревнованиях, до полного погашения задолженности.

17.6. Нахождение на территории проведения турнира в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, агрессивный физический контакт или угроза жизни и здоровью игрокам, зрителям, судьям или персоналу организаторов на всей территории турнира – дисквалификация игрока на срок, установленный решением организаторами RXL по данному прецеденту, а также иные наказания по решению организаторов RXL согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП. Иные действия, предусматривающие наказания и штрафы – на основании решения организаторами RXL, а так же на основании решений органов власти Российской Федерации.

## 18. Оплата участия:

18.1. Оплата за участие производится участниками через кассу/терминал у уполномоченного представителя организаторов на месте соревнований или путем авансового платежа денежных средств на банковский расчетный счет проводящей федерации.

18.2. Оплата заявочного взноса, ID карт - на официальном сайте серии RXL [www.rfxpaintball.ru](http://www.rfxpaintball.ru) <https://rfxpaintball.ru/#b493407> в разделе «оплата».

**(Просьба при оплате указывать данные плательщика. Например (Команда / RXL CLASSIC / 2 этап)**

Комиссия оплаты через официальный сайт соревнований [www.rfxpaintball.ru](http://www.rfxpaintball.ru) возлагается на плательщика.

## 19. Реквизиты:

ОО «Московская Городская Спортивная федерация пэйнтбола»

Адрес: 117148, Москва, ул. Брусилова, д.35, корп.1, кв. 51

ИНН: 7728218693

Расчетный счет: (рублевый) 40703810138000002662

Корреспондентский счет: 30101810400000000225

БИК: 044525225

БАНК: ПАО Сбербанк г. Москва

Президент МГСФП: Александр Анатольевич Игнатов

+79266337669/+79015501717

[rfpaintball@mail.ru](mailto:rfpaintball@mail.ru)

## 20. КОНТАКТЫ:

Организационный комитет:

Станислав Осипов (координатор соревнований):

[rxlpaintball@gmail.com](mailto:rxlpaintball@gmail.com) / + 7 968 614 03 04

Ольга Синева (секретарь RXL) [rxlpaintball@gmail.com](mailto:rxlpaintball@gmail.com)

Александр Игнатов (Президент МГСФП): [rfpaintball@mail.ru](mailto:rfpaintball@mail.ru)

Дмитрий Цветаев (Главный судья соревнований) [rxlrefs@gmail.com](mailto:rxlrefs@gmail.com)



МОСКОВСКАЯ  
ГОРОДСКАЯ  
СПОРТИВНАЯ  
ФЕДЕРАЦИЯ  
ПЭЙНТБОЛА

ОО «Московская Городская Спортивная федерация пэйнтбола»  
Адрес: Москва, ул. Брусилова, 35 к.1, 51.  
Тел.: +7 901 550-17-17  
+7 968 614-03-04  
URL: [www.mfpaintball.ru](http://www.mfpaintball.ru)  
e-mail: [rfpaintball@mail.ru](mailto:rfpaintball@mail.ru)

По вопросам аккредитации МЕДИА [rxlpaintball@gmail.com](mailto:rxlpaintball@gmail.com)

По вопросам спонсорства и партнерства: [rxlpaintball@gmail.com](mailto:rxlpaintball@gmail.com)

Информация о турнирах RXI на официальном сайте [www.rxlpaintball.ru](http://www.rxlpaintball.ru)